**Bài Tập Về Câu Lệnh if:**

1. **Bài 1**: Nhập vào một số nguyên từ bàn phím. Kiểm tra xem số đó có phải là số chẵn hay không. Nếu đúng thì in ra "Số chẵn", ngược lại in ra "Số lẻ".
2. **Bài 2**: Nhập vào ba số nguyên a, b, c. Kiểm tra xem chúng có thể tạo thành một tam giác hay không. Nếu có, in ra loại tam giác (đều, cân, hay thường).
3. **Bài 3**: Nhập vào tuổi của một người. Kiểm tra nếu tuổi đó nhỏ hơn 18 thì in ra "Chưa đủ tuổi bầu cử", ngược lại in ra "Đủ tuổi bầu cử".
4. **Bài 4**: Nhập vào một năm. Kiểm tra xem năm đó có phải là năm nhuận hay không. (Năm nhuận chia hết cho 4, nhưng nếu chia hết cho 100 thì phải chia hết cho 400 mới là năm nhuận).
5. **Bài 5**: Nhập vào ba số nguyên. In ra số lớn nhất trong ba số đó.
6. **Bài 6**: Nhập vào điểm trung bình của học sinh (thang điểm 10). Kiểm tra và in ra xếp loại học lực:
   * Lớn hơn hoặc bằng 9: Xuất sắc
   * Từ 8 đến dưới 9: Giỏi
   * Từ 6.5 đến dưới 8: Khá
   * Từ 5 đến dưới 6.5: Trung bình
   * Dưới 5: Yếu.
7. **Bài 7**: Nhập vào nhiệt độ ngoài trời. Nếu nhiệt độ dưới 20 độ C, in ra "Trời lạnh", nếu từ 20 đến 30 độ C, in ra "Trời mát", nếu trên 30 độ C, in ra "Trời nóng".
8. **Bài 8**: Nhập vào chiều cao và cân nặng của một người, tính chỉ số BMI (Body Mass Index), sau đó đánh giá:
   * Dưới 18.5: Gầy
   * Từ 18.5 đến 24.9: Bình thường
   * Từ 25 đến 29.9: Thừa cân
   * Từ 30 trở lên: Béo phì.
9. **Bài 9**: Nhập vào một ký tự từ bàn phím, kiểm tra xem đó là nguyên âm hay phụ âm.
10. **Bài 10**: Nhập vào số giờ làm việc trong một tuần của một nhân viên. Tính lương của nhân viên với điều kiện:
    * Nếu số giờ <= 40, lương = giờ làm \* 10 (đơn vị lương).
    * Nếu số giờ > 40, lương = 40 \* 10 + (giờ làm - 40) \* 15 (lương làm thêm giờ).

**Bài Tập Về Câu Lệnh switch case:**

1. **Bài 1**: Nhập vào một con số từ 1 đến 7, in ra ngày tương ứng trong tuần (1: Chủ nhật, 2: Thứ hai, ..., 7: Thứ bảy) sử dụng switch case.
2. **Bài 2**: Nhập vào một số nguyên từ 1 đến 12, in ra tên tháng tương ứng.
3. **Bài 3**: Nhập vào một ký tự đại diện cho một phép toán (+, -, \*, /). Sử dụng switch case để tính toán hai số nguyên nhập từ bàn phím dựa trên phép toán đó.
4. **Bài 4**: Viết chương trình nhập vào một mã sản phẩm (1, 2, 3) và in ra loại sản phẩm tương ứng (1: Điện thoại, 2: Máy tính, 3: Máy ảnh) sử dụng switch case.
5. **Bài 5**: Nhập vào điểm số từ 0 đến 10. Sử dụng switch case để in ra đánh giá:
   * 10: "Xuất sắc"
   * 9: "Giỏi"
   * 8: "Khá"
   * 7: "Trung bình khá"
   * 6: "Trung bình"
   * Các số khác: "Yếu".